



Après 12 interminables jours de voyage et de combats dans l'espace où tu doit détruire tous les vaisseaux ennemis, te voici enfin arrivé.

Le perfide ZOX détient en otage les habitants de la planète HULLM sur l'immense astéroïde où tu viens de te poser.

Pénètre à présent dans sa forteresse labyrinthe et prend garde de ne pas te perdre.

Découvre les nombreux passages secrets qui te permettront de progresser sans oublier que les gardes veillent et qu'il te faut tous les neutraliser, cas ils en veulent à ta vie.

La liberté des otages ne dépend plus que de toi... courage et prudence!!!

Pour jouer au clavier appuyer sur espace.

Joystick ou clavier

P

D C

L

Tir : barre d'espace

MERIE EDGAR 48 33 85 04 LA 37 D - MADE IN FRANCE